



Q-SERIES

**PRIMER Y ÚNICO
CIRCUITO INTERNACIONAL
DE PADEL AMATEUR
POR EQUIPOS**

Q-SERIES PADEL by  

www.qseriespadel.com



joma



NORMATIVA



INDICE NORMATIVA DE LAS QSERIES PADEL:

1. *Introducción.*
2. *Zonas de Juego.*
3. *Fases de la competición.*
4. *Inscripciones y seguro de accidentes*
5. *Derechos y obligaciones de Clubes o Sedes.*
6. *Derechos y obligaciones de equipos.*
7. *Derechos y Obligaciones de los capitanes.*
8. *Derechos y obligaciones de jugadores.*
9. *Derechos y Obligaciones de organizadores Qualy Series Vip (QSV).*
10. *Obligaciones de la promotora y/o organización.*
11. *Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores.*
12. *Bola oficial.*
13. *Tipo de Eventos.*
14. *Formato de la competición.*
15. *Estructura de divisiones y estimación de niveles y divisiones de los equipos*
16. *Organización de los enfrentamientos de la Fase Regular*
17. *Desarrollo de enfrentamientos*
18. *Eventos o enfrentamientos aplazados*
19. *Equipos suplentes*
20. *Denominación de equipos, cambios de sedes y derecho de admisión*
21. *Mercado de fichajes y jugadores de equipos filiales de club*
22. *Sanciones*
23. *Lesiones y Seguro de accidentes para jugadores*
24. *Reclamaciones*
25. *Órganos disciplinarios, jueces árbitros y comisionado bola oficial*
26. *Suspensión o cancelación de la competición*
27. *Calendario de competición*



QSERIES
PADEL



1. Introducción:

Las QSERIES, son una plataforma informática que integran un circuito de padel amateur por equipos a nivel global. El circuito está promovido, gestionado y organizado por las Series Nacionales de Padel Estrella Damm, competición de padel amateur más grande del mundo (+80.000 jugadores).

Las QSERIES ofrecen un nuevo formato de competición exprés y totalmente adaptado para los jugadores amateurs y los clubes sedes que participan en ellas. Un formato: dinámico, flexible, divertido, exprés y sin límites.

El circuito de padel amateur "QSERIES" está gestionado de manera integral por una plataforma digital de última generación (QSERIES) que permite tener toda la información a tiempo real de todo lo que acontece en la competición, así como interactuar entre sus diferentes participantes.

En las QSERIES sus participantes (jugadores amateurs y clubes) podrán adaptar la competición según sus necesidades y prioridades, decidirán como, cuando y hasta donde llegar dentro de una competición por equipos amateur exprés a nivel global.

Los equipos en las QSERIES deberán estar compuestos por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 5 jugadores, todos los jugadores deberán tener 18 años cumplidos, y deberá haber un mínimo de dos jugadores por equipo que formen parte de un equipo de las SNP Estrella Damm. En cada enfrentamiento el capitán deberá alinear a 1 pareja.

2. Zonas de Juego.

Las QSERIES se jugarán a nivel internacional, existirán cuatro grandes zonas o territorios de juego a las cuales se les llamarán Qonferencias. Las Qonferencias de juego serán las siguientes:

- **Qonferencia Centro-Norte:** Asturias, Cantabria, Castilla y León, Castilla La Mancha, Galicia, Madrid, Navarra y País Vasco.
- **Qonferencia Este:** Cataluña, Comunidad Valenciana y Murcia.
- **Qonferencia Sur:** Andalucía y Extremadura.
- **Qonferencia Internacional:** Se realizarán diferentes Qualys en diferentes países los cuales compondrán la Qonferencia Internacional.

3. Fases de la competición.

1- Qualy Series (fase de clasificación), de septiembre 2.021 a agosto 2.022:

Se desarrollarán diferentes Qualy Series abiertas para todos los equipos y jugadores amateurs (condiciones para participar: tener 18 años cumplidos y que mínimo dos componentes de cada equipo estén dados de alta en un equipo SNP ESTRELLA DAMM).



Q | SERIES
PADEL



El formato de competición durante la fase de Qualy Series será a modo de liguilla y/o cuadro eliminatorio (según la configuración de la Qualy). En esta fase el campeón de cada división obtendrá su plaza para la final de conferencia de su territorio (Qonference Series).

La duración de cada Qualy podrá estar comprendida entre 5 y 36 horas, asegurando eventos de corta duración (a excepción de la Qualy de larga duración).

Todas las Qualy Series se jugarán normalmente sábados y/o domingos de un mismo fin de semana (a excepción de las Qualys Vip o de larga duración).

Se disputarán un mínimo 4 partidos o enfrentamientos en cada Qualy Series. (Excepcionalmente podrán existir algunas divisiones de 4 equipos donde el mínimo de enfrentamientos por equipo serán 3). Si se produce algún abandono o WO por parte de algún equipo la organización no será responsable en ningún caso de poder garantizar el mínimo de enfrentamientos establecidos en cualquier fase de la competición.

2- Qonference Series (Fase final de Qonferencia), entre septiembre y octubre 2.022:

Todos los equipos campeones de cada división de la fase de clasificación zonal (Qualy Series) obtendrán su pase a la final de conferencia (Qonference Series) correspondiente al territorio donde se ha ganado la Qualy. Las diferentes zonas de juego durante las fases de clasificación se repartirán en distintos territorios o zonas (Qonferencias) según determine la organización (ver apartado: “zonas de juego”).

El formato de competición Qonference Series consistirá en una fase de grupos de 4 equipos y una posterior fase eliminatoria de donde saldrán los equipos clasificados para el gran Q MASTER SERIES INTERNACIONAL. En dicha fase los equipos participantes tendrán tres partidos o enfrentamientos garantizados (si se produce algún abandono o WO por parte de algún equipo la organización no será responsable en ningún caso de poder garantizar el mínimo de enfrentamientos establecidos en cualquier fase de la competición).

La duración de la Qonference Series será de 36 horas como máximo, y se jugará en un fin de semana establecido por la organización (sábado y domingo).

3- Q MASTER SERIES (octubre- noviembre):

Sólo lo jugarán los equipos clasificados de las diferentes Qonference Series. En esta fase los equipos participantes tendrán tres partidos o enfrentamientos garantizados (si se produce algún abandono o WO por parte de algún equipo la organización no será responsable en ningún caso de poder garantizar el mínimo de enfrentamientos establecidos en cualquier fase de la competición).



Q | SERIES
PADEL



El formato de competición del Q MASTER SERIES INTERNACIONAL consistirá en una fase de liguilla de grupos de 4 equipos y una posterior fase eliminatoria de donde saldrán los equipos campeones de las Q SERIES.

La duración del Q MASTER SERIES será de 36 horas, y se jugará un fin de semana establecido por la organización (sábado y domingo).

Durante el Q Masters Series se obsequiará con un wellcomepack a los miembros de los equipos clasificados, se realizarán sorteos entre los jugadores participantes y se entregarán grandes premios a los miembros de los equipos campeones.

4. Inscripción y seguro de accidentes.

1.-Inscripción:

El precio de inscripción de estándar a cada **Qualy Series** será de 69€ por equipo IVA incluido (mínimo 4 jugadores, máximo 5 jugadores), podrán existir excepcionalmente Qualys VIP cuya inscripción podrá variar de la estándar (en todo momento antes de inscribirse en la plataforma se indicará el precio de inscripción de cada Qualy). La inscripción estándar incluye:

- Pistas y bolas incluidas en la inscripción.
- Mínimo de cuatro partidos a disputar por cada Qualy, con un periodo de 36 horas máximo excepto en la Qualy de larga duración. (Excepcionalmente podrán existir algunas divisiones de 4 equipos donde el mínimo de enfrentamientos por equipo serán 3).
- Todos los participantes de las QSERIES tienen un seguro de accidentes deportivos según el R.D. 849/1993, cubriendo la seguridad de todos sus participantes durante los partidos que disputen exclusivamente en la competición QSERIES.
- Una plataforma digital de última generación que gestiona de manera integral la competición. Asegurando una información completa, actualizada y única a sus participantes. Todos los participantes dispondrán de una zona privada web gratuita que hará mucho más dinámica, fácil, divertida y funcional la competición.
- Gestión y soporte del desarrollo de la competición de las QSERIES con su formato, normativa, web actualizada y calendarios.
- Árbitros o responsables de arbitraje en cada fase de la competición, asegurando resolución de cualquier incidencia que pueda ocurrir.
- Posibilidad de clasificarse a las Qconference Series y Q Master Series. Todos los equipos campeones de cada división de todas las categorías se clasificarán a la Qconference Series que le corresponda. Los mejores equipos de la Qconference Series obtendrán la plaza para el QMaster Series.
- Numerosos regalos en la web para todos los participantes, con sorteos durante la fase Qualy Series.

Todos los equipos inscritos deberán tener un mínimo de 4 y un máximo de 5 jugadores para poder participar en una Qualy Series, y deberán aceptar y respetar en todo momento la normativa de la competición.

El procedimiento de inscripción a la fase de Qualy Series se realizará desde la plataforma digital de la competición (www.qseriespadel.com), donde habrá un apartado específico para realizar la inscripción y formalizar el pago (69€ por equipo). La inscripción de cada equipo la deberá realizar un único miembro del equipo quien una vez formalizada la inscripción aparecerá como capitán del mismo, pudiendo ceder desde ese momento la capitania a cualquier miembro del equipo. Dicha cesión de capitania deberá realizarse desde la zona privada web del capitán del equipo en ese momento. Para la organización tan solo será considerado como capitán el miembro del equipo que refleje la plataforma.

Se considerará inscrito un equipo una vez haya completado el formulario de inscripción en la web (www.qseriespadel.com) o verificado su inscripción desde la zona privada web y haya efectuado en tiempo y forma el pago de la inscripción desde la plataforma habilitada para ello en la web de la competición (www.qseriespadel.com).

Todas las Qualy Series (actividades o eventos clasificatorios) se comunicarán en la página web de la competición (www.qseriespadel.com) ; desde el momento que se den de alta en el sistema, todo equipo podrá introducirse en la Qualy y formalizar su inscripción realizando el pago a través de la plataforma. Todo pago que no esté realizado en tiempo y forma no contará como inscripción y por lo tanto no se considerará inscrito al equipo. El cierre de inscripción por regla general será de 15 días antes del inicio del evento, asegurando así a los participantes y sedes poder organizarse con tiempo suficiente y sedes. Podrán existir Qualys específicas de clubes u organizadores cuyos periodos de inscripción, importe de inscripción, duración y participantes serán definidos por la sede u organización que las celebren.

La fase **Qonference Series** o final de Qonferencia tan solo la disputan los equipos clasificados de la fase Qualy Series. España se dividirá en tres Qonferencias (Centro-Norte, Este y Sur), en cada Qonferencia se clasificarán un máximo de 64 equipos por categoría (masculino y femenino) y grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future) procedentes de la fase Qualy Series.

Dentro de la inscripción de 69€ que abona cada equipo en la fase Qualy Series está incluida la participación a las finales de Qonferencia de los equipos que se clasifiquen a ella, y esto incluye:

- Organización y desarrollo de las finales de Qonferencia con su formato, normativa, web actualizada y calendarios.
- Pistas y bolas.
- Arbitrajes.
- Un mínimo de 3 enfrentamientos o partidos a cada uno de los equipos clasificados a la final de Qonferencia.
- Una zona privada web gratuita que hará mucho más dinámica, fácil, divertida y funcional la competición para todos los participantes.



Q | SERIES
PADEL



- Posibilidad de clasificación para el Q Master Series.
- Seguro de accidente deportivo.

La inscripción para la fase **Q Master Series** será de **15€** (IVA incluido) por jugador, y esta inscripción incluirá:

- Organización.
- Tres enfrentamientos mínimos asegurados por equipo.
- Regalo de inscripción para todos los participantes.
- Grandes premios para los componentes de los equipos campeones y subcampeones inscritos en el Q Master Series en todas las categorías.
- Trofeos para los equipos campeones y subcampeones de cada categoría.
- Pistas y bolas.
- Arbitraje.
- Sorteo de regalos para jugadores participantes.
- Seguro de accidente deportivo: **cubrirá a todos los jugadores** de cada equipo en caso de lesión durante los partidos de la competición QSERIES (ver apartado 21: *Lesiones y Seguro de accidentes para jugadores*).

El pago para la fase Q Master Series se deberá realizar dentro de los plazos establecidos por la organización los cuales serán comunicados a través del canal oficial (info@qseriespadel.com). Todos aquellos equipos que no realicen el abono de su inscripción en el plazo establecido serán sustituidos por el siguiente equipo clasificado de la fase que proceda.

Cada equipo podrá presentar a la Qonference o el Q Master Series un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 5. Todos los miembros de un equipo clasificado a una final de Qonferencia o al Q Master Series no podrán disputar ninguna Qualy Series hasta la próxima temporada, salvo que jueguen con el mismo equipo que consiguió la clasificación a la final de Qonferencia y siempre y cuando lo haga en un grupo superior al que lo hizo cuando consiguió su clasificación a la final de Qonferencia (se considerará miembro de un equipo a todo jugador que este en el listado de un equipo clasificado a una final de Qonferencia o Q Master Series haya o no jugado algún partido en la prueba Qualy Series en la que consiguió el equipo la clasificación), y todos los miembros del equipo clasificado a la Qonference o Q Master Series deberán ser los mismos que estaban inscritos en el equipo que se clasificó. Se podrá incluir a un jugador nuevo en caso que el equipo clasificado tan solo tuviera cuatro componentes y tenga una plaza libre para cubrir las cinco plazas máximas establecidas por equipo. Para la Qonference o Q Master Series los equipos con 5 componentes sólo podrán reemplazar a uno de los jugadores por un nuevo jugador.

Además, en caso de lesión de un jugador justificada y comunicada en tiempo y forma a la organización, se podrá reemplazar a dicho jugador por otro jugador que no haya participado en ninguna de las fases anteriores con ningún otro equipo.



Q | SERIES
PADEL



Si un equipo no puede contar con el mínimo de jugadores requeridos del equipo original al que se clasificó a la fase Qonference o Q Master Series será remplazado por el equipo mejor clasificado de la fase Qualy o Qonference de la que procede el equipo que se deberá reemplazar, y si dicho equipo no pudiera asistir correrá la plaza al siguiente equipo de manera descendente hasta conseguir al equipo que cubra la plaza libre.

2.-Seguro de Accidentes Deportivo:

El seguro de la competición **cubrirá a todos los jugadores** de cada equipo en caso de lesión durante los partidos de la competición QSERIES (ver apartado 21: *Lesiones y Seguro de accidentes para jugadores*).

5. Derechos y obligaciones de Clubes o Sedes

Los clubes serán sedes de todas aquellas pruebas que generen desde la plataforma de QSERIES, hayan sido acordadas desarrollar en sus instalaciones con organizadores de pruebas de QSERIES o de todas aquellas fases de la competición que sean acordadas celebrar con las QSERIES.

Será condición indispensable para ser club sede de las QSERIES el ser club participante de las Series Nacionales de Padel Estrella Damm en la edición en curso o en su defecto en la última edición disputada.

Para ser considerado club o sede QSERIES y poder participar en la competición como tal, todos los clubes o sedes deberán tener la aprobación y consentimiento del responsable de la zona y de la organización. Una sede será oficial a partir del momento en que esta aparezca en la web (<http://www.qseriespadel.com/>) apartado clubes QSERIES. Las plazas de sedes serán limitadas según cada zona o localidad, y cada edición podrá ampliarse o reducirse según establezca la organización. Siempre podrá haber sedes no oficiales (todas aquellas que no aparezcan en la web en apartado de clubes de cada zona), dichas sedes limitarán su participación como tales en la competición a la Fase Qualy Series (salvo aquellas que la organización pudiera acordar de manera excepcional desarrollar alguna otra fase de las QSERIES), y sus plazas no estarán garantizadas al inicio de cada edición pudiendo ser retiradas o reemplazadas según lo considere oportuno la organización.

Derecho de Clubes o Sedes:

- Participar en una competición que estará gestionada y sustentada a través de la web y zona privada web que le permitirá estar informado de todo lo que ocurre a lo largo de la misma.
- Recibir por parte de las QSERIES el importe establecido según la fase y formato de la competición desarrolladas. Los importes establecidos serán los siguientes:
 - Qualy Series Club: 14,5€ (IVA incluido) por partido disputado (el club sede será el responsable de aportar la bola oficial y una persona que haga la función de árbitro o coordinar arbitral).
 - Qualy Series Vip: la empresa, organización, entidad, persona o club que la organice será la responsable de acordar el importe a pagar a la sede, así como aportar la bola oficial y el árbitro o responsable durante el evento.



QSERIES
PADEL



- Qualy Series Open: 10€ (IVA incluido) por partido disputado (la organización de las QSERIES será la encargada de aportar la bola oficial y el árbitro del evento).
- Para las demás fases de la competición (Qualy larga duración, Final de Qonferencia, Q Master Series y cualquier otro formato existente) la sede y la organización de las QSERIES acordarán un precio.
- Todos los clubes sedes serán publicitados en la web, siempre y cuando el club sede aporte la documentación necesaria (dos fotos de las instalaciones, logotipo y link).
- Beneficiarse de todas las ofertas y promociones para clubes y sedes que se lancen a lo largo de la competición.
- Optar a ser sedes de las finales de Qonference y Q Masters Series, dado que todos los clubes podrán tener la opción de desarrollar en cada edición las finales de Qonference o el Q Masters Series en sus instalaciones, para lo que tendrán que cumplir con los requisitos que la organización en cada edición establezca. La organización de las QSERIES tendrá en cuenta junto con las condiciones que establezca para poder albergar las finales de Qonference o el Q Masters Series, que los clubes sedes estén plenamente capacitados para desarrollar dichas fases de la competición, buscando siempre asegurar un mínimo de calidad necesario para desarrollar adecuadamente dichas fases de la competición.

Obligaciones de clubes o sedes:

- Ser club participante de las Series Nacionales de Padel Estrella Damm en la edición en curso o en su defecto en la última edición disputada.
- Aportar la bola oficial durante los eventos de Qualy Series Club que celebre cada sede, donde se abrirá un bote de bolas nuevas cada dos partidos.
- Asegurar la disponibilidad de pistas para el día y hora del evento QSERIES a desarrollar.
- Dar de alta en la web de las QSERIES el evento que desea celebrar.
- Aceptar y respetar la normativa de la competición QSERIES.
- Aceptar y respetar las condiciones que se detallan a la hora de darse de alta como sede de las QSERIES en la página web de la competición en el apartado de inscripciones de sedes (www.qseriespadel.com).
- No utilizar bajo ningún concepto la imagen o producto de las QSERIES en beneficio propio del club o sede, siendo motivo de expulsión directa de la competición como sede si se usa de manera inapropiada o la organización estima que puede perjudicar de alguna manera la imagen o producto de las QSERIES.
- Todos los clubes y sedes participantes exhibirán la publicidad que estime oportuna la organización durante el desarrollo de cualquiera de los eventos de las QSERIES (Qualy, Final Qonferencia y Q Master Series Internacional). Toda la publicidad será suministrada por la organización de las QSERIES.



QSERIES
PADEL



6. Derechos y obligaciones de los equipos

Serán considerados equipos todos aquellos grupos de 4 o 5 jugadores que se inscriban de manera oficial en la competición QSERIES, para poder formalizar la inscripción de un equipo uno de sus miembros deberá realizar la inscripción del equipo y sus componentes desde la web de la competición en el apartado de inscripciones de equipos (www.qseriespadel.com). Se considerará que un equipo está inscrito en las QSERIES en el momento que formalice su pago en tiempo y forma a través de la página web de la competición (www.qseriespadel.com), si dicho pago no se realizara en tiempo o forma el equipo no se considerará inscrito y por lo tanto no estará participando en la competición.

Derechos de equipos:

- Tener a su disposición la web de QSERIES en la que estará completamente organizada y sustentada la competición, lo que permitirá estar informado en todo momento de lo que ocurre a lo largo de la misma.
- Poder inscribirse en cualquier evento de la fase Quality Series siempre que cumplan en todo momento con los requisitos del evento de Quality Series al que se inscribe, así como con la normativa de las QSERIES.
- Participar en una competición gestionada y organizada por las Series Nacionales de Padel Estrella Damm.
- Jugar un mínimo de cuatro enfrentamientos o partidos durante la Fase Quality Series.
- Poder clasificarse a la Fase Conference y Q

Obligaciones de equipos:

- Formalizar el pago de la inscripción a la Quality Series correspondiente o al Q Master Series en caso de clasificarse a través de la plataforma de la competición habilitada para ello (www.qseriespadel.com).
- Competir con fair play y con total respeto hacia sus oponentes, compañeros, sedes, árbitros establecidos por la organización y espectadores. Aquellos equipos que no tengan un comportamiento adecuado podrán ser sancionados desde la suspensión de poder disputar enfrentamientos hasta poder ser expulsados de la competición en función de la gravedad de lo ocurrido (la organización será quien determine la sanción y gravedad de los hechos).
- El capitán del equipo será el responsable del equipo y sus jugadores, así como de responder ante cualquier incumplimiento de la normativa por ellos.
- Conocer, aceptar y respetar la normativa de la competición QSERIES.



7. Derechos y Obligaciones de los capitanes

Todos los equipos tienen que tener un capitán, que será la persona responsable del equipo durante todo el periodo que esté compitiendo en las QSERIES. En caso que por cualquier motivo el capitán desee dejar o ceder su capitania, tendrá que reflejarlo en el sistema informático en la zona privada web. Para la organización de las QSERIES el capitán y responsable del equipo será en todo momento el que refleje como tal la plataforma informática. No podrá participar en la competición ningún equipo que no tenga capitán.

En las QSERIES todo equipo que participe será totalmente independiente del club o sede en todos los aspectos, debido a esto es de vital importancia que todo equipo tenga su capitán para poder desarrollar sus funciones de gestión, organización del equipo durante la competición, así como ser la figura responsable y de contacto de cara a la organización ante cualquier incidencia o posible cuestión que se pueda producir.

Derechos del capitán:

- El capitán será la única figura del equipo que tendrá la potestad para comunicarse con la organización de las QSERIES a través de la zona privada web, o vía email (info@seriespadel.com), bien para transmitir cualquier problemática, duda, sugerencia o aquello que considere oportuno relacionado con la competición.
- Las QSERIES realizarán una serie de sorteos a lo largo de la competición en la que solo podrán tomar parte los capitanes de cada equipo, en agradecimiento a su compromiso y colaboración con su equipo y la competición.
- En la zona privada web tendrán un espacio destinado a los capitanes para facilitar y favorecer sus labores.
- Durante la competición la organización dará acceso a los capitanes a los listados de jugadores de los equipos que compongan su división, para que puedan cerciorarse de la identidad de cada jugador en los enfrentamientos cuando consideren oportuno. Toda esta información se encontrará en el perfil privado de los capitanes de la web de QSERIES.
- Acceso a la zona privada web, herramienta que los capitanes podrán disponer gratuitamente que les permitirá facilitar la labor de organización de los equipos y seguimiento de la competición. La zona privada web les permitirá:
 - ✓ Tener una guía inteligente que le notificará dentro de los plazos reglamentarios los pasos a seguir en cada momento para poder desarrollar la competición con gran simplicidad.
 - ✓ Organizar y gestionar todos los enfrentamientos.
 - ✓ Conocer las estadísticas de sus jugadores y rivales.
 - ✓ Recibir todas las notificaciones directamente referentes a la competición.
 - ✓ Comunicación directa con la organización.
 - ✓ Acceso a ofertas y sorteos especiales.



Obligaciones del capitán:

- Tener un buen conocimiento de la normativa de las QSERIES, trasmitírsela a sus jugadores y responsabilizarse de su debido cumplimiento por parte de todos los integrantes de su equipo.
- Representar a su equipo ante los demás equipos de la competición y ante las QSERIES.
- Organizar y gestionar los enfrentamientos de su equipo.
- Comunicar a los árbitros o coordinadores de arbitraje que estén en cada sede que se dispute la competición los resultados de los partidos.
- Responder a los emails o notificaciones que puedan recibir de la organización de las QSERIES en los plazos estipulados por la normativa.
- Informar a la organización de cualquier problemática relacionada con la competición a lo largo de la misma.
- Ser responsable de que todos sus jugadores cumplan con las limitaciones de jugadores establecidas por la organización en todo momento.
- Controlar el buen comportamiento y fair play de su equipo a lo largo de la competición.
- Si en algún enfrentamiento no pudiese acudir el capitán este debe ceder su capitanía a uno de los miembros del equipo que vaya a disputar el enfrentamiento.
- El capitán del equipo será el responsable de realizar la inscripción y formalizar la misma con el pago tanto en las diferentes pruebas de la fase Quality Series, como en caso de clasificarse al Q Master Series. Tanto la inscripción como el pago de la misma lo deberá hacer a través de la web (www.qseriespadel.com) en la zona de inscripciones donde encontrará una pasarela de pago habilitada para ello.

8. Derechos y obligaciones de jugadores

Derechos de los jugadores:

- Participar en una competición de padel a nivel internacional completamente organizada y diseñada para aficionados.
- Todos los participantes en la QSERIES serán usuarios de una web de última generación donde tendrán toda la información referente a la competición a tiempo real.
- Todos los jugadores podrán participar en numerosos sorteos que se celebrarán en la web a lo largo de la competición.
- Todos los participantes se podrán beneficiar de todos los descuentos y promociones que ofrezcan las diferentes firmas colaboradoras bien publicadas en la web o bien sean transmitidas vía email a los participantes.
- Disponer de una zona privada web gratuita que les permitirá:
 - ✓ Tener una guía inteligente que le notificará dentro de los plazos reglamentarios los pasos a seguir en cada momento para poder participar en la competición con gran simplicidad.



Q | SERIES
PADEL



- ✓ Aceptar o rechazar convocatorias de los enfrentamientos.
- ✓ Conocer las estadísticas de los jugadores y equipos participantes.
- ✓ Recibir todas las notificaciones directamente referentes a la competición.
- ✓ Comunicación directa con la organización.
- ✓ Acceso a ofertas y sorteos especiales.

Obligaciones de los jugadores:

- Competir con fair play y con total respeto hacia sus oponentes, compañeros, sedes, árbitros establecidos por la organización y espectadores. Aquellos jugadores que no tengan un comportamiento adecuado podrán ser sancionados desde la suspensión de poder disputar enfrentamientos hasta poder ser expulsados de la competición en función de la gravedad de lo ocurrido (la organización será quien determine la sanción y gravedad de los hechos).
- Acordar con su capitán el pago de la inscripción de su equipo para participar en la competición. Esta inscripción incluye:
 - Organización y gestión de la competición.
 - Arbitro o coordinador de arbitraje.
 - Comité de Competición activo durante toda la competición.
 - Cuatro enfrentamientos mínimos asegurados por equipo durante la Fase de Qualy. Excepcionalmente podrán existir algunas divisiones de 4 equipos donde el mínimo de enfrentamientos por equipo serán 3).
 - Pistas y bolas.
 - Sorteos de regalos durante la Fase de Qualy para todos los participantes.
 - Ranking individual.
 - Posibilidad de clasificarse para la Fase Final de Qonferencia y Q Master Series (Master Internacional).
 - Zona privada web gratuita de las QSERIES, que les permitirá:
 - ✓ Tener una guía inteligente que le notificará dentro de los plazos reglamentarios los pasos a seguir en cada momento para poder participar en la competición con gran simplicidad.
 - ✓ Conocer las estadísticas de los jugadores y equipos participantes.
 - ✓ Recibir todas las notificaciones directamente referentes a la competición.
 - ✓ Comunicación directa con la organización.
 - ✓ Acceso a ofertas y sorteos especiales desde la web.



QSERIES
PADEL



9. Derechos y Obligaciones de organizadores Qualy Series Vip (QSV)

Derechos de los organizadores (QSV):

- Organizar solo y exclusivamente Qualy Series Vip.
- Equipo de profesionales asesorando y dando soporte a los organizadores QSV facilitando el desarrollo de las Qualy Series Vip.
- Disponer de una plataforma digital de última generación para poder desarrollar su función.
- Beneficiar a todos sus participantes en la Qualy Series Vip de los servicios que ofrece las QSERIES, al ser una prueba más dentro del circuito (plataforma informática, competición regulada por una normativa propia, seguro de accidente, plaza para final de Conferencia, sorteos....).
- Elegir la sede de la Qualy Series Vip (deberá ser siempre una sede SNP Estrella Damm).
- Establecer el precio de inscripción para la Qualy Series Vip solicitada (previa aprobación de las QSeries).

Obligaciones de los organizadores:

- Respetar en todo momento la normativa de las QSERIES.
- Las directrices y ordenes establecidas por las QSERIES tendrán supremacía absoluta ante cualquier conflicto que pueda producirse entre un organizador Qualy Series Vip y las QSERIES pudiendo dejar sin autoridad y potestad al organizador de Qualy Series Vip si así lo considerara las QSERIES.
- Aceptar y respetar las condiciones que se indican a la hora de darse de alta como organizador de las QSERIES en la página web de la competición en el apartado de inscripciones de organizadores (www.qseriespadel.com).

10. Obligaciones de la promotora y/o organización

- Creación y regulación de la normativa de las QSERIES.
- Promoción, organización y desarrollo de la competición de las QSERIES con su formato, normativa, web actualizada y calendarios.
- Garantizar un mínimo de 4 enfrentamientos a cada uno de los equipos inscritos durante la Fase Qualy Series. Excepcionalmente podrán existir algunas divisiones de 4 equipos donde el mínimo de enfrentamientos por equipo serán 3.
- Ofrecer una zona privada web que hará mucho más dinámica, fácil, divertida y funcional la competición para todos los participantes.
- Ofrecer la posibilidad de participar en numerosos sorteos de manera gratuita a lo largo de la competición desde la web a todos los participantes.
- Asegurar el cumplimiento de la normativa de la QSERIES por todos sus participantes.



- En las Finales de Qonferencia y Q Master Series se sortearán numerosos regalos entre los participantes asistentes de la competición.
- La participación en Las QSERIES es bajo la responsabilidad y propio riesgo de los participantes. La organización no se hace responsable de los daños que los participantes puedan ocasionar en las instalaciones de juego durante las pruebas, causarse ellos mismos o derivar de ellos a terceros.

11. Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores

Clubes o sedes:

Los clubes tendrán que tener un mínimo de tres pistas para participar en las QSERIES, las pistas tendrán que estar en perfectas condiciones para la práctica del deporte, cumpliendo las medidas reglamentarias. Los clubes locales deberán tener unos vestuarios adecuados que pondrán a disposición de los jugadores visitantes durante los enfrentamientos.

Para poder ser sede o club de la competición QSERIES se deberá ser previamente club SNP, es decir, todo club para poder ser sede de las QSERIES deberá estar participando en las Series Nacionales de Padel Estrella Damm (SNP Estrella Damm) en la temporada en curso y en caso de haber finalizado la temporada deberá haber participado en la última edición de las SNP Estrella Damm que se hayan disputado. Aquellos clubes donde en su zona geográfica no se disputen las SNP Estrella Damm, podrán solicitar ser sedes de las QSERIES vía email (info@qseriespadel.com) o a través de la web, y la organización valorará de manera excepcional la viabilidad de la participación de dichos clubes en las QSERIES.

Todo club para poder ser sede de las QSERIES deberá ponerse en contacto con la organización de las QSERIES o el delegado correspondiente de la competición en su zona. Una vez se ponga en contacto el club interesado en participar con la organización o el delegado correspondiente, estos deberán verificar y validar que el club cumple con todos los requisitos para ser sede QSERIES y si hay plazas disponibles en la zona, ya que son limitadas y pueden variar en cada zona según estime oportuno la organización.

Los clubes o sedes que celebren las finales de Qonferencia o Q Master Series serán elegidos por la organización de las QSERIES, buscando siempre sedes que garanticen una óptima organización y desarrollo de los eventos (número de pistas adecuado, vestuarios de calidad, zona de restauración, facilidad de aparcamiento...).

Todos los clubes tendrán que tener su seguro de responsabilidad civil correspondiente y en regla.

Los clubes tendrán que darse de alta como sedes de las QSERIES en la web de la competición (www.qseriespadel.com) en el apartado de inscripción de clubes o sedes. Una vez dados de alta en la plataforma deberán solicitar los eventos que desean celebrar configurando las necesidades del evento que desean realizar asegurando así que el evento se adapte a sus necesidades (número de pistas, días del evento, hora de inicio y fin de cada día del evento, etc.).

La organización se reserva el derecho a tomar las medidas que considere oportunas en el caso de observar una mala praxis por parte del club sede.

Equipos:

Todos los equipos serán independientes unos de otros, y todos los equipos tendrán que tener un capitán para poder participar en las QSERIES. El capitán de un equipo podrá ser jugador en cualquier equipo, salvo en aquellos casos en los que suponga participar en el mismo evento entre el equipo que se es capitán y jugador (se entiende por mismo evento misma Qualy, Conference Series o Q Master Series). El número de equipos es limitado pudiendo variar según la zona en la que se desarrolle la competición y según considera la organización.

Todos los equipos serán totalmente independientes de los clubes, siendo los propios equipos por medio del capitán quienes deben abonar sus inscripciones, gestionar la actividad de los equipos en la competición desde la plataforma digital (www.qseriespadel.com), y siendo responsables de su comportamiento y actuación en todo momento.

Jugadores:

Podrá participar cualquier jugador amateur siempre que esté inscrito correctamente en un equipo de la competición y haya realizado de manera correcta su inscripción en tiempo y forma. A la hora de participar en la competición QSERIES se deberá tener en cuenta la **limitación de jugadores que no podrán participar (A)**, la **limitación por grupo** establecida por la organización **(B)** y la **limitación por el histórico** de partidos ganados en un grupo SNP (Grand Slam, 1000, 500 y Future) en la edición anterior en la que haya participado un jugador **(C)**. A continuación, las detallamos:

A- Limitación de jugadores que no podrán participar en las SNP y QSERIES: cualquiera de los jugadores que se encuentren dentro de los siguientes puntos reflejados no podrán participar en la competición de las SNP y QSERIES en la vigente temporada.

1. Al ser una competición de carácter amateur no podrá participar ningún jugador que:
 - ✓ Se encuentre dentro de **las limitaciones de clasificaciones de Comunidades Autónomas o Ciudades Autónomas o nacionales** establecidas por la organización de la SNP (esta limitación será tomada antes del comienzo de la temporada por la organización de las SNP y no se verá afectada por posibles variaciones que puedan producirse en las clasificaciones de dichas Comunidades o Ciudades a posteriori a partir del momento que se haya tomado como referencia).
 - ✓ Forme o haya formado parte de la **Selección que represente a su Comunidad Autónoma en el Campeonato de España por equipos federado (categoría absoluta)** el año anterior a la fecha del primer cierre de inscripción de la edición en curso de las SNP.
 - ✓ Aparezca en el **ranking del World Padel Tour** o circuito profesional equivalente con más de 0 puntos (excepto aquellos jugadores cuyo único motivo por el cual estén rankeados en el World Padel Tour sea por haber ganado un torneo amateur que como premio le haya otorgado una invitación directa a una prueba de World Padel Tour, y

en este caso excepcional dichos jugadores tan solo podrán jugar en la categoría Grand Slam). Todo

- ✓ jugador que **haya disputado alguna prueba en dicho circuito profesional** (World Padel Tour) **en los últimos cuatro años desde la edición vigente** de las SNP, es decir, desde el 1 de enero de 2018 en adelante, tan solo podrá jugar la competición SNP en categoría Grand Slam; la única opción de jugar en categorías inferiores se podrá dar por haber iniciado la competición en categoría Grand Slam de manera reglamentaria, y haber descendido con el equipo en el que inició la competición SNP en categoría Grand Slam, y nunca pudiendo jugar en otro equipo diferente en categorías inferiores.

- Limitaciones de clasificaciones de Comunidades Autónomas (**ESPAÑA**):

- Andalucía, Cataluña y Madrid:

- *50 primeros categoría masculina.

- *20 primeras categoría femenina.

- Comunidad Valenciana:

- *30 primeros categoría masculina.

- *10 primeras categoría femenina.

- Murcia:

- *20 primeros categoría masculina.

- *10 primeras categoría femenina.

- Resto de Comunidades Autónomas:

- *5 primeros categoría masculina.

- *2 primeras categoría femenina.

- La Rioja y las Ciudades Autónomas (Ceuta y Melilla) están exentas únicamente en relación a la limitación de Comunidades Autónomas.

Cualquier reclamación sobre los listados publicados por SNP o Qseries en relación a los jugadores excluidos de cualquier nivel, deberá realizarse antes de la fecha del cierre de inscripción de la zona donde participe el jugador en cuestión, de lo contrario no tendrá ninguna validez dicha reclamación y se dará por oficial lo publicado por la organización.

2. Se necesitará tener un mínimo de 18 años para participar en la competición, y se podrá participar en la competición desde el día en el que se cumpla la mayoría de edad por parte del jugador y no antes.

3. Sea un jugador que esté sancionado por las SNP o las QSERIES y no haya cumplido su sanción.

En el supuesto que se dieran casos motivo de interpretación de lo anteriormente expuesto o no estuviera recogido en la normativa, será la organización de las QSERIES la que decida si el jugador puede participar o no.

B- Limitación de jugadores por grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future): para asegurar el buen desarrollo de la competición y con la finalidad que la misma sea más divertida y equilibrada, la organización ha establecido las siguientes limitaciones en cada grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future) de manera que cada jugador podrá formar parte de un equipo u otro dentro de un grupo u otro siempre que respete las siguientes limitaciones y condiciones. Si un jugador disputase un partido saltándose cualquiera de las siguientes limitaciones o condiciones se la aplicará la sanción de alineación indebida (apartado de sanciones). Las limitaciones por grupo son las siguientes:

1- **GRAND SLAM:** podrán jugar todos aquellos jugadores que respeten la limitación de jugadores que no podrán participar (A).

2- **1.000:** La limitación de jugadores según el ranking de Comunidades Autónomas dentro del grupo 1.000 será la siguiente (dichos jugadores no podrán participar en dicho grupo ni en un grupo inferior):

- Andalucía, Cataluña y Madrid:
 - *300 primeros categoría masculina.
 - *120 primeras categoría femenina.

- Comunidad Valenciana:
 - *150 primeros categoría masculina.
 - *40 primeras categoría femenina.

- Murcia:
 - *70 primeros categoría masculina.
 - *40 primeras categoría femenina.

- Resto de Comunidades Autónomas:
 - *40 primeros categoría masculina.
 - *20 primeras categoría femenina.

3- **500:** No podrá jugar ningún monitor o entrenador titulado por cualquier federación de padel. Tampoco podrá jugar en esta categoría o grupo ningún jugador que tenga un historial pasado contrastado con resultados positivos en torneos con relevancia federada de primera o segunda categoría. La organización podrá en cualquier momento deshabilitar y retirar de la competición a cualquier jugador que considere esta fuera del nivel inscrito. La limitación de jugadores según el ranking de Comunidades Autónomas dentro de este grupo de 500, y que no podrán participar en dicha categoría ni en Future será la siguiente:

- Andalucía, Cataluña y Madrid:
 - *800 primeros categoría masculina.
 - *300 primeras categoría femenina.

- Comunidad Valenciana:
 - *500 primeros categoría masculina.
 - *250 primeras categoría femenina.

- Murcia:
 - *200 primeros categoría masculina.
 - *100 primeras categoría femenina.
- Resto de Comunidades Autónomas:
 - *200 primeros categoría masculina.
 - *80 primeras categoría femenina.

4- **FUTURE:** No podrá jugar en el grupo Future ningún jugador con puntos federados (ya los tenga a inicio de la competición o los obtenga durante la misma), ningún monitor o entrenador titulado por cualquier federación de padel. La organización podrá en cualquier momento deshabilitar y retirar de la competición a cualquier jugador que considere que esta fuera del nivel inscrito.

Tabla Resumen de limitaciones de Comunidades Autónomas por categorías o grupos:

Limitaciones de clasificaciones de CC AA:	EXCLUIDOS SNP MASCULINA	CATEGORIA GRAND SLAM MASCULINA	CATEGORIA MINIMA 1000 MASCULINA	EXCLUIDOS SNP FEMENINA	CATEGORIA GRAND SLAM FEMENINA	CATEGORIA MINIMA 1000 FEMENINA
-Andalucía, Cataluña y Madrid:	1-50	51-300	301-800	1-20	21-120	121-300
-Comunidad Valenciana:	1-30	31-150	151-500	1-10	11-40	41-250
-Murcia:	1-20	21-70	71-200	1-10	11-40	41-100
-Resto de CCAA:	1-5	6-40	41-200	1-2	3-20	21-80

Además de estas limitaciones cada capitán tendrá que tener en cuenta el resto de limitaciones que establece la normativa QSERIES para evitar incurrir en alineación indebida.

C- Limitación de jugadores por etiqueta SNP de nivel mínimo: todo jugador de QSERIES que participe o haya participado en las SNP tendrá una etiqueta de nivel que determinará el nivel mínimo en el que podrá participar en las QSERIES, es decir, si un jugador tiene una etiqueta 500 en SNP, podrá participar en el grupo 500 o superior, pero nunca inferior respecto a esta limitación.

11. Bola oficial

Todos los enfrentamientos de la competición (Fase Qualy, Final de Conferencia y Q Master Series) se disputarán con la bola oficial establecida por la competición. La bola oficial de las QSERIES edición 2021-22 será la STARVIE PADEL MASTER BALL. Será obligatorio jugar todos los partidos de cada enfrentamiento con la bola oficial (ver apartado de sanciones “bola oficial”).

Durante la fase Qualy QSERIES se abrirá un bote de bolas nuevas cada dos partidos. Durante las Finales de Qonferencia o Master Internacional, será el juez árbitro el que determine si las bolas son aptas para el juego, pudiendo poner bolas nuevas o no en función del partido anterior disputado con dichas bolas.

En caso que el club sede no aporte la bola oficial, se aplicará una medida correctora mediante el “Comisionado de la bola oficial QSERIES”:

La organización nombrará a una serie de personas en cada zona que formarán el Comisionado de la bola oficial QSERIES, y junto con los árbitros y delegados oficiales de la competición tendrán la potestad de poder acudir a cualquier enfrentamiento que se dispute sin previo aviso e informar a la organización sobre si algún club no respeta el uso de la bola oficial. A aquellos clubes en los que se detecte el no uso de la bola oficial por el Comisionado de la bola oficial, árbitros o delegados oficiales de las QSERIES, se les aplicará una sanción consistente en percibir entre la mitad y nada del valor acordado por partido con la organización de las QSERIES, el valor a percibir por parte del club sede en caso de ser sancionado por no usar la bola oficial lo establecerá la organización de las QSERIES según considere oportuno pudiendo dicho valor estar entre la mitad de lo acordado y nada. Si un club sede incurre por segunda vez en el no uso de la bola oficial podrá ser expulsado de la competición y se buscará un club sede para todos los equipos que jueguen en el club sede infractor.

12. Tipos de eventos:

Las QSERIES, dentro de la Fase Qualy Series (fase de clasificación), tienen diferentes tipos de eventos según su estructura de organización y la duración de las mismas.

a. Según su estructura de organización se pueden encontrar:

- **Qualy Series Open:** son aquellas clasificatorias que serán asignadas por la organización de las QSERIES y no coincidirán en el tiempo con ninguna otra Qualy (salvo Qualy larga duración) en un radio de distancia determinado, dicho radio de distancia será designado por la organización en cada caso.
- **Qualy Series Club:** son aquellas clasificatorias que podrán ser solicitadas por cualquier club que participe en las Series Nacionales de Padel (SNP) en la edición vigente y en caso de no estar disputándose las SNP que haya participado en la última edición.
- **Qualy Series VIP:** son aquellas clasificatorias que podrán ser solicitadas por personas (mayores de edad), asociaciones, entidades, empresas, clubes o agrupaciones deportivas a las QSERIES. Estas podrán ser configuradas por su solicitante en todo lo relacionado a los plazos de inscripción, duración, cuota de inscripción y exclusividad de sus participantes siempre que se respete en todo momento la normativa de la competición.

b. Según su duración:

Dentro de la fase de Qualy Series existirán diferentes tipos de formatos que clasificarán a sus ganadores a la fase de Qonference. Los diferentes formatos de las Qualys serán:



- **Qualy Series Standard:** serán todas aquellas clasificatorias (Qualy) que se disputen sábados y domingos.
- **Qualy Series Express:** serán todas aquellas clasificatorias (Qualy) que se disputen sábados o domingos.
- **Qualy Series de Larga Duración:** serán todas aquellas clasificatorias (Qualy) que se desarrollarán en periodos de tiempo superior a 36 horas.

Los diferentes tipos de Qualy Series según su estructura y duración deberán en todo momento respetar la normativa de la competición.

El número de Qualys serán limitadas por la organización indistintamente del tipo, ya que hay un número de plazas máximas para la Qonference de cada territorio. Una vez que se agote el límite de Qualys que hay en un territorio, no se podrán abrir más Qualys en dicho territorio. La organización se reserva el derecho de ampliar o disminuir el número de plazas según estime oportuno.

13. Formato de la competición:

Las QSERIES son un circuito de padel amateur por equipos a nivel internacional. Los equipos en las QSERIES deberán estar compuestos por un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 5 jugadores, todos los jugadores deberán tener 18 años cumplidos, y deberá haber un mínimo de dos jugadores por equipo que formen parte de un equipo de las SNP Estrella Damm. En cada enfrentamiento el capitán deberá alinear a 1 pareja.

España se dividirá en tres Qonferencias o territorios de juego: Centro-Norte, Este y Sur, y habrá una cuarta Qonferencia Internacional. El circuito se dividirá en tres fases:

- Fase Qualy Series: fase dividida en diferentes pruebas o eventos clasificatorios donde todos los equipos campeones de cada prueba o evento se clasificarán para la siguiente fase denominada Qonference Series (Final de Qonferencia).

El formato estándar de competición en la fase Qualy Series será modo liguilla, asegurando a todos los equipos disputar un mínimo de cuatro enfrentamientos o partidos (excepto Qualy Express que asegura un mínimo de tres partidos o enfrentamientos).

Todos los campeones de cada división que se celebre en la fase Qualy Series se clasificarán a la final de Qonferencia correspondiente.

- Fase Qonference Series (Final de Qonferencia): esta fase tan solo la disputarán los equipos clasificados de la fase Qualy Series de cada Qonferencia.

Cada territorio de juego (Centro-Norte, Este y Sur) tendrá su propia final de Qonferencia, y cada Qonferencia comprenderá un máximo de 64 plazas por categoría (masculino y femenino) y grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future) que serán obtenidas en la fase de clasificación (Qualy Series).

Cada Qonferencia otorgará cuatro plazas por categoría (masculino y femenino) y grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future) al Q Master Series Internacional (la organización se reserva el derecho a poder ampliar el número de plazas si lo estimara oportuno por el buen desarrollo de la competición).

El formato de juego de las Qonference Series será modo liguilla y cuadro eliminatorio. En la fase de liguillas se crearán un máximo de 16 divisiones de cuatro equipos cada una de ellas donde participarán los 64 equipos clasificados de la fase de Qualy Series (tres partidos o enfrentamientos asegurados por equipo).

Posteriormente los equipos campeones de cada división se enfrentarán en cuadro eliminatorio donde los cuatro equipos que consigan acceder a semifinales conseguirán la clasificación directa para el Q Master Series.

- Q Master Series Internacional: esta fase tan solo la podrán disputar los equipos clasificados en la fase Qonference Series (finales de Qonferencia).

El Q Master Series Internacional lo disputarán dieciséis equipos por categoría (masculino y femenino) y grupo (Grand Slam, 1.000, 500 y Future).

El formato de juego del Q Master Series Internacional será modo liguilla y cuadro eliminatorio. En la fase de liguilla se crearán un máximo de cuatro divisiones de cuatro equipos donde participarán los 16 equipos clasificados de la fase Qonference (tres partidos o enfrentamientos asegurados por equipo). Posteriormente los equipos campeones de cada división se enfrentarán en cuadro eliminatorio de donde saldrá el campeón del Q Master Series Internacional.

Durante la competición de QSERIES siempre que sea necesario establecer una jerarquía dentro de los equipos participantes en las diferentes fases y formatos de la competición, bien porque haya diferentes divisiones en una misma sede (fase Qualy Series), o porque haya diferentes divisiones debido al formato de juego (Fase Qonference o Q Master Series) o bien porque se trata de un formato de juego con un cuadro eliminatorio, el criterio que se tendrá para la generación de las divisiones o cuadros eliminatorios se basará en la jerarquía entre los diferentes equipos, que se obtendrá en base a la suma de puntos del ranking SNP más alta que tengan los dos jugadores de cada equipo con mayor ranking de las SNP del nivel donde vaya a participar el equipo (Grand Slam , 1000, 500 o Future).

Los puntos de ranking asignados por el sistema a la hora de establecer la jerarquía en el momento de la generación de divisiones o cuadros eliminatorios serán válidos en todo momento, estén o no actualizados los puntos en el sistema.

Si se diera el caso de un empate a puntos en alguna clasificación de las QSERIES entre diferentes equipos, el desempate se realizará teniendo en cuenta los siguientes condicionantes por el siguiente orden:

1. enfrentamientos directos entre equipos empatados.
2. diferencia entre sets ganados y perdidos entre los equipos empatados.



QSERIES
PADEL



3. diferencia entre juegos ganados y perdidos entre los equipos empatados.

La organización no se hace responsable en ningún momento de la no presentación de cualquier equipo en cualquiera de las fases de la competición ante los posibles daños o perjuicios que ellos generen a terceros.

14. Estructura de divisiones y estimación de niveles y divisiones de los equipos

Para determinar el grupo y la división que le corresponde a cada equipo se tomarán las siguientes medidas de valoración:

Las QSERIES se dividirán en dos categorías: femenina y masculina, ambas categorías a su vez se dividirán en cuatro niveles o grupos diferentes (Grand Slam, 1.000, 500 y Future), exactamente igual que las Series Nacionales de Padel Estrella Damm.

Al ser las QSERIES una competición que proviene de las Series Nacionales de Padel Estrella Damm (SNP), toda regulación referente a categorías, grupos y limitación de jugadores son heredadas de las SNP.

Los Equipos deberán estar compuestos por 4 o 5 jugadores, debiendo en todo momento cumplir las limitaciones de jugadores establecidas por la organización de las QSERIES (ver *"Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores"*).

Todo equipo deberá tener un mínimo de dos jugadores que formen parte de un equipo de las Series Nacionales de Padel Estrella Damm en la edición en curso o en su defecto en la última

edición en caso que las SNP no estén activas en ese momento de la temporada. El grupo o nivel de juego en el que deberá participar cada equipo lo establecerá el jugador del equipo que tenga la mayor limitación de jugadores establecida (ver *"Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores"*).

Para determinar el grupo y la división que le corresponde a cada equipo se tomarán las siguientes medidas de valoración:

1. Teniendo en cuenta que, para poder participar en Las QSERIES una de las condiciones es la obligatoriedad que en todos los equipos haya un mínimo de dos miembros que estén inscritos en un equipo que participe en las Series Nacionales de Padel Estrella Damm (SNP) en la edición vigente, y en caso de no estar las SNP activas que hayan participado en la última edición. Esta condición permite que todo equipo que se vaya a inscribir tenga miembros en sus filas regulados por la competición y por lo tanto servirá para establecer el nivel o grupo al que cada equipo debe inscribirse, sin olvidar que además de la limitación de jugadores en relación a la etiqueta de nivel SNP, todos los jugadores que participen en las QSERIES deberán cumplir también con todas las demás limitaciones de jugadores establecidas por la competición (apartado: *"Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores"*) y se deberán de tener en cuenta a la hora de inscribir a un equipo. Por tanto, cada equipo deberá inscribirse en el nivel o grupo (Grand Slam, 1.000, 500 o Future) cuyo miembro de su equipo tenga mayor limitación de jugadores establecida según el reglamento, se establece a continuación un caso práctico:



“El equipo “Los Tulipanes” está compuesto por cinco individuos y las limitaciones máximas de jugadores de cada miembro del equipo son las siguientes:

- Individuo 1: Etiqueta de nivel Future.
- Individuo 2: Etiqueta de nivel 500 y limitación federativa 1.000.
- Individuo3: Limitación federativa Grand Slam.
- Individuo 4: Etiqueta de nivel Future.
- Individuo 5: Monitor federado.

Este equipo deberá inscribirse en el grupo de nivel Grand Slam ya que la mayor limitación de jugadores establecida por la normativa de la competición en el caso de este equipo sería la federativa del individuo 3 al cual le corresponde nivel Grand Slam, así que su equipo debe jugar en dicho grupo”.

2. En las zonas donde se inicie por primera vez la competición QSERIES y los equipos no tengan ningún jugador con etiqueta SNP, dichos equipos deberán inscribirse teniendo en cuenta lo reflejado en el apartado de “*requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores*”.

Respetando en todo momento los “*requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores*” reflejados en el reglamento de las QSERIES, los equipos al inscribirse podrán seleccionar cuatro niveles o grupos diferentes, a rellenar en el formulario de inscripción en la primera participación de cada equipo o jugador de carácter orientativo para el mejor desarrollo y funcionamiento de la competición (en el caso de equipo valorar según la mayoría de sus componentes):

- 1- Nivel FUTURE (bajo)
- 2- Nivel 500 (medio)
- 3- Nivel 1.000 (alto).
- 4- Nivel GRAND SLAM (alto-competición).

Nota: cada nivel o grupo aquí indicado tiene sus propias limitaciones de jugadores para buscar un equilibrio lo más real entre cada uno de ellos (ver punto 10- *Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores. Apartado jugadores*).

En aquellos casos que la organización detecte antes o durante la competición que algún equipo está participando incumpliendo con cualquiera de las limitaciones de jugadores establecidas dicho equipo será eliminado de la competición y perderá la totalidad del pago de su inscripción.

En caso que algún equipo esté ubicado en un grupo que no corresponda con el nivel del mismo, la organización se reserva el derecho si lo considera oportuno a poder reubicar al equipo y reestructurar correctamente el grupo según lo estime oportuno por el buen funcionamiento de la competición.



15. Organización de los enfrentamientos de la Fase Qaly Series:

La organización establecerá **un calendario** inicial de eventos clasificatorios (Qaly) que se irá cumplimentando a lo largo de la temporada de clasificación (mayo-septiembre) hasta cerrar las plazas limitadas que se otorgan en la Fase Qaly Series (64 plazas por Conferencia, categoría y grupo).

Cada evento clasificatorio o Qaly se comunicará en la web (www.qseriespadel.com) para que todos los equipos que deseen participar en ellas puedan formalizar sus inscripciones desde la misma plataforma digital. Una vez cerrada la inscripción de cada evento clasificatorio (Qaly) se comunicarán a través de la plataforma digital las fechas y horarios de juego con 15 días de antelación (podrá existir alguna excepción según el tipo de Qaly) asegurando así que los equipos participantes puedan organizarse con comodidad para disfrutar los diferentes enfrentamientos. Una vez publicados los días de juego y horarios no podrán ser modificados por el buen desarrollo de la competición. Dependiendo del tipo de Qaly Series que se vaya a disputar los días de juego serán: sábado o domingo, o sábado y domingo (a excepción de las Qaly de larga duración o VIP que podrán variar los días de juego). En todo momento los equipos que se inscriban a una Qaly Series serán conocedores del tipo de Qaly a la que se inscriben para que se les adapte a sus necesidades de fecha y hora lo máximo posible.

16. Desarrollo de enfrentamientos

Cada enfrentamiento constará de un único partido, dos jugadores por cada equipo. Las puntuaciones de cada enfrentamiento estarán establecidas de la siguiente manera:

- Enfrentamiento o partido ganado = 3 puntos.
- Enfrentamiento o partido perdido = 1 punto.

Tanto para la clasificación de la Fase Qaly como para la Fase de Liguilla en las Fases Conference y Q Master Series Internacional, se valorará de manera prioritaria la suma del total de puntos obtenidos en cada uno de los partidos de todos los enfrentamientos.

Cada capitán o responsable de equipo deberá indicar la pareja en el **acta de competición** cumplimentando adecuadamente todos los campos indicados como necesarios. El acta de competición se podrá encontrar a disposición de todos los capitanes de cada equipo en la zona privada web. A la hora de hacer la alineación (reflejar la pareja de juego para cada enfrentamiento), el capitán deberá tener en cuenta que el sistema le permitirá hacer las parejas según estime oportuno. El Capitán podrá sustituir el jugador que quiera de una alineación siempre que lo haga en tiempo y forma.

Los jugadores tendrán la obligación de acudir a todos los enfrentamientos o partidos con su DNI, pasaporte o carnet de conducir, presentándolos obligatoriamente al árbitro o responsable arbitral de la sede donde se disputa el enfrentamiento (en las Qualys VIP se tendrá que presentar la documentación identificativa a la persona responsable establecido por la sede). En caso que algún jugador no presente alguno de estos documentos, para poder ser identificado tendrá que enviar a la organización vía correo electrónico

(info@qseriespadel.com) uno de los documentos de identificación anteriormente expuesto en un plazo de 8 horas desde la hora de inicio del enfrentamiento en el que se produjo la falta de identificación (será verificado por la organización y esta a su vez solicitará confirmación al árbitro o responsable de dicho enfrentamiento), salvo que sea necesario verificarlo con anterioridad debido a que la competición no se podrá detener por tal motivo, en cuyo caso el juez árbitro será quien indique el plazo límite para su presentación. Si no se envía la documentación en el plazo

establecido el equipo podrá ser sancionado con la expulsión del evento en el que haya cometido la infracción (ver apartado de sanciones).

Quince minutos antes del comienzo de cada enfrentamiento ambos capitanes tendrán que tener su alineación definida y completa en el acta de partido digital de su zona privada web.

Si algún equipo no tiene su acta de partido (alineación) definida y completa quince minutos antes de la hora de comienzo del enfrentamiento se le aplicará la sanción de alineación fuera de plazo (ver apartado de sanciones). Si un capitán tuviera cualquier problema a la hora de introducir la alineación de un enfrentamiento en el sistema (vía web privada) podrá enviar el acta del enfrentamiento en cuestión vía email a info@qseriespadel.com antes del tiempo reglamentario, indicando la pareja de juego con los nombres y apellidos de cada jugador. El email deberá haber sido recibido en la bandeja del correo electrónico de la organización (info@qseriespadel.com) quince minutos antes de la hora establecida para el enfrentamiento o partido. Si no se cumpliera cualquiera de estas premisas al enviar una alineación por causa mayor a la organización, se considerará como alineación no introducida en el sistema con la consiguiente sanción (1 punto). Todo caso de alineación enviada por email será estudiado por la organización y determinará posteriormente si es válida o no. La organización aconseja tener el acta cumplimentada en el sistema 24 horas antes de la hora del enfrentamiento y evitar todo lo posible el dejarlo para el último momento. **Toda solicitud referente a cambios de altas de jugadores, verificación de jugadores, o cualquier gestión ó problema que pueda estar relacionado con un enfrentamiento que se vaya a disputar, deberá realizarse vía correo electrónico a info@qseriespadel.com, antes del viernes anterior al enfrentamiento a las 13hs.**

Durante el desarrollo de los partidos en los enfrentamientos solo se podrá recibir instrucciones por los compañeros de equipo, el capitán o entrenador. Solo se podrán dar instrucciones a los jugadores en los cambios de lado cuando los jugadores estén fuera de la pista, bajo ningún concepto se podrán dar instrucciones mientras los jugadores estén en pista disputando algún juego.

El entrenador será la persona autorizada por la organización para que, sin ser jugador del equipo o capitán, tenga potestad para dar instrucciones a los miembros del equipo durante los enfrentamientos.

Para solicitar la autorización de entrenador es necesario realizar una solicitud a la organización vía email (info@qseriespadel.com) por parte del capitán del equipo indicando los datos (nombre, apellidos, DNI, email, móvil) de la persona a la cual se le solicita la autorización de entrenador. Tras enviar la solicitud de autorización de entrenador, esta no será oficial hasta el momento que el capitán del equipo reciba la verificación por parte de la organización de la competición QSERIES autorizando a la persona en cuestión a ejercer de entrenador, nunca se podrá tener más de un entrenador por equipo (un entrenador podrá ejercer como tal de varios

equipos). La figura de entrenador servirá única y exclusivamente para tener la capacidad de dar instrucciones durante un enfrentamiento a los miembros del equipo del cual se ejerza como entrenador, y no dará ninguna otra facultad ni potestad de cara al equipo o la misma organización. Cualquier entrenador que actúe de forma antideportiva o inapropiada según estimación de la organización será inmediatamente cesado o relevado de tal función.

Si durante el desarrollo de un enfrentamiento algún jugador se viese obligado a retirarse por cualquier motivo como por ejemplo una lesión, el enfrentamiento se contará como perdido por la pareja retirada, por lo que se le darán por ganados todos los juegos pendientes de jugar a la pareja no lesionada (ver apartado de lesiones y seguro de accidentes para jugadores).

Los partidos se jugarán al mejor de tres sets con tie-break en todos ellos en caso de que sea necesario. Todos los partidos se jugarán con punto de oro, salvo las Qualy VIP donde el organizador podrá modificar el sistema de juego siempre que este autorizado por el Comité de Competición de las QSERIES.

Una vez finalizado cada enfrentamiento los capitanes deberán acudir inmediatamente al juez árbitro para comunicar los resultados, y así pueda el juez árbitro introducirlos en el sistema. Si algún capitán no realiza este proceso en tiempo y forma se darán por válidos los resultados comunicados por el capitán que los haya facilitado, y en caso que ninguno de los capitanes comunique los resultados en tiempo y forma se considerará enfrentamiento perdido para ambos equipos, quedando descalificados de la competición. Podrá haber eventos a lo largo de la temporada donde la organización establezca que los responsables de introducir y validar los resultados sean los capitanes de los equipos que se enfrentan.

En cualquier enfrentamiento de la competición será responsabilidad de ambos capitanes y de los jugadores participantes de cada partido el asegurar que las parejas juegan correctamente en cada pista contra las parejas que indica el acta digital de partidos. Si durante la disputa de algún partido de la competición se detectase que haya habido alguna confusión a la hora de entrar las parejas en las pistas, dichos partidos que no se hayan jugado correctamente se darán como disputados y con puntuación nula para los equipos implicados, salvo que el Comité de Competición o el juez árbitro estime oportuno que deban repetirse.

Los resultados de partidos de un acta cerrada y validada por el árbitro, coordinador de arbitraje o en su defecto por ambos capitanes, no se podrán modificar.

Toda la información y el desarrollo de todas las fases de la competición estarán publicados en la zona privada web. Todos los capitanes, clubes y jugadores tendrán acceso a esta información en su parte privada web entrando con sus claves.

Todos lo que no esté regulado por esta normativa se regirá por el Reglamento de Juego aprobado por la Federación Internacional de Padel.

17. Eventos o enfrentamientos aplazados

En caso de tener que suspender cualquier evento de cualquiera de las fases de la competición (Qualy Series, Conference o Q Master Series) debido a una incidencia o causa de fuerza mayor, será el Comité de Competición quien determinará que incidencias o causa de fuerza mayor son consideradas como motivo de suspensión de un evento de las QSERIES y también será el Comité de Competición quien establezca las nuevas fechas y horarios de juego del evento aplazado.

18. Equipos suplentes

Si durante la fase de Qualy Series algún equipo tras inscribirse y tener su inscripción formalizada decide por el motivo que sea no participar en el evento, podrá ser reemplazado si fuera posible por un equipo suplente y siempre que la organización lo estime oportuno.

Si el equipo suplente entra en la competición con el evento Qualy en el que va a participar ya iniciado, heredará la posición del equipo que se reemplaza. En estos casos el equipo que se da de baja de la competición pierde la inscripción y el derecho a cualquier reclamación al respecto. Si el equipo suplente entra en la competición sin que el evento se haya iniciado, iniciará su participación en las mismas condiciones que el resto de equipos de su división. En estos casos será la organización la que determine si se procederá o no a la devolución de la inscripción del equipo que se da de baja.

En todo momento la organización podrá permitir o no la participación de un equipo suplente según considere oportuno por el buen desarrollo de la competición.

19. Denominación de equipos y derecho de admisión

La organización se reserva el derecho de verificación y validación de todos los nombres de cada equipo, si algún nombre no se verifica o valida la organización se pondrá en contacto con dicho equipo para que lo modifique.

La organización se reserva el derecho de admisión de clubes, equipos y jugadores en todo momento. La organización podrá expulsar en cualquier momento de la competición a un club, jugador, capitán o equipo si lo considerase oportuno por la falta de cualquier punto reflejado en la normativa.

20. Mercado de fichajes y jugadores de equipos filiales de club

Todo jugador que sea nueva incorporación o sustitución en un equipo deberá siempre respetar las limitaciones establecidas por la organización de las QSERIES para poder participar en la competición (ver “*Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores*”).

Un jugador que no haya jugado ningún partido durante una prueba Qualy Series podrá ser cambiado por otro jugador durante la misma prueba Qualy Series siempre que el jugador por el cual se le va a sustituir no haya jugado algún partido en la misma prueba Qualy Series. En el momento que un jugador juegue un partido de una prueba Qualy Series no podrá ser reemplazado por otro durante dicha Qualy Series. Para las Qconference Series y para la Q Master Series, en el caso de lesión de un jugador de un equipo debidamente justificada y aprobada por el Comité de Competición, se podrá reemplazar a dicho jugador por otro jugador que no haya participado en ninguna de las fases anteriores con ningún otro equipo. Para solicitar dicho reemplazo el capitán del equipo deberá enviar un correo a info@qseriespadel.com con los documentos médicos que acrediten la lesión y con un plazo de al menos 24hs antes del inicio de la fase de la competición. Se considerará arrancada una fase de la competición a partir de las 24



Q | SERIES
PADEL



horas antes del inicio de su primer enfrentamiento.

Los jugadores que pertenezcan a un equipo clasificado a una final de Conferencia no podrán jugar ninguna Qualy Series hasta la próxima temporada. Salvo que jueguen con el mismo equipo que consiguió la clasificación a la final de Conferencia, y siempre y cuando lo haga en un grupo superior al que lo hizo cuando consiguió su clasificación a la final de Conferencia.

Cada equipo podrá presentar a la Conference o el Q Master Series un mínimo de 4 jugadores y un máximo de 5. Todos los miembros de un equipo clasificado a una final de Conferencia o al Q Master Series no podrán disputar ninguna Qualy Series hasta la próxima temporada (se considerará miembro de un equipo a todo jugador que este en el listado de un equipo clasificado a una final de Conferencia o Q Master Series haya o no jugado algún partido en la prueba Qualy Series en la que consiguió el equipo la clasificación), y todos los miembros del equipo clasificado a la Conference o Q Master Series deberán ser los mismos que estaban inscritos en el equipo que se clasificó. Se podrá incluir a un jugador nuevo en caso que el equipo clasificado tan solo tuviera cuatro componentes y tenga una plaza libre para cubrir las cinco plazas máximas establecidas por equipo. Para la Conference o Q Master Series los equipos con 5 componentes sólo podrán reemplazar a uno de los jugadores por un nuevo jugador. Además, en caso de lesión de un jugador justificada y comunicada en tiempo y forma a la organización, se podrá reemplazar a dicho jugador por otro jugador que no haya participado en ninguna de las fases anteriores con ningún otro equipo.

Si un equipo no puede contar con el mínimo de jugadores requeridos del equipo original al que se clasificó a la fase Conference o Q Master Series será reemplazado por el equipo mejor clasificado de la fase Qualy o Conference de la que procede el equipo que se deberá reemplazar, y si dicho equipo no pudiera asistir correrá la plaza al siguiente equipo de manera descendente hasta conseguir al equipo que cubra la plaza libre.

La organización podrá variar si lo estima oportuno el sistema o fechas para incorporar a jugadores siempre que sea comunicado a los capitanes de los equipos vía correo electrónico 10 días antes para que los equipos puedan organizarse.

21. Sanciones

Los capitanes de equipos serán responsables de que sus equipos cumplan la normativa de las QSERIES en todo momento, teniendo que responder ante sus actos o incumplimientos de la normativa por ellos.

Si se detecta cualquier irregularidad en alguno de los equipos a lo largo del desarrollo de la competición referente al incumplimiento de la normativa de las QSERIES, la organización podrá sancionar al equipo con la pérdida de los puntos obtenidos en el enfrentamiento o enfrentamientos en las que se hayan producido las irregularidades, cediendo sus puntos a aquellos equipos a los que se les haya ganado.

Si una infracción es considerada grave por la organización, tendrá su sanción correspondiente pudiendo tener como consecuencia la expulsión de la competición del equipo infractor, perdiendo el derecho a reembolso de la inscripción. La organización podrá aplicar una sanción

ante cualquier infracción de la QSERIES ocurrida en el momento presente o pasado, pudiendo retroceder todo lo que considere oportuno desde el comienzo de la vigente edición en curso, teniendo la potestad de invalidar cualquier posibilidad de prescripción de una irregularidad o infracción de la QSERIES si así lo estimase oportuno.

Será el Comité de Competición de QSERIES quien se encargue de resolver las distintas controversias que puedan surgir a cerca de las sanciones establecidas, debiendo tanto los jugadores como equipos participantes acatar la decisión de dicho Comité.

Sanciones establecidas:

1. En caso que no se presente una pareja del acta se penalizará al equipo con 2 puntos de la clasificación general y no sumará ningún punto por dicho enfrentamiento. Mientras que un equipo que presenta su pareja del acta y su equipo rival no lo hace sumará los 3 puntos de dicho enfrentamiento, es decir, el enfrentamiento se dará por ganado por 3 puntos a 0 a favor del equipo que presenta a su pareja del acta y se penalizará al equipo que no presenta a su pareja del acta con la pérdida de dos puntos.

Si se diera el caso que ninguno de los dos equipos presentará a sus parejas del acta en el mismo enfrentamiento se penalizará a ambos equipos con la pérdida de dos puntos de la clasificación general y ninguno de los dos equipos sumará punto alguno por el enfrentamiento al que no se presentaron.

Estas incidencias serán reflejadas por el árbitro o responsable de arbitraje asignado al evento en el acta digital del enfrentamiento en el apartado "Incidencias".

2. El tiempo máximo de espera para una pareja rival será de quince minutos desde la hora oficial establecida para disputar dicho enfrentamiento, una vez hayan transcurrido los quince minutos de espera límite se le dará por perdido el partido y por tanto el enfrentamiento por incomparecencia (2 puntos de sanción) y se aplicará la normativa al respecto indicada en el punto uno de "sanciones establecidas".
3. Si un equipo no se presenta a su enfrentamiento (sea cual sea la fase de la competición QSERIES) una vez se haya comunicado en el sistema (www.qseriespadel.com) sin comunicarlo a la organización y equipo rival en tiempo y forma, se considerará perdido el enfrentamiento por el equipo que realiza la incomparecencia por un resultado de 3 a 0 a favor del equipo rival, se penalizará al equipo que no se presentó con la pérdida de 2 puntos de la clasificación y tendrá que abonar 25€ (IVA incluido) al club donde se jugaba el enfrentamiento que no se disputó si desea continuar jugando en el evento que este participando.

En el caso que un mismo equipo se vea implicado en dos incomparecencias en un mismo evento de cualquier fase de la competición QSERIES, la organización estudiará las causas y se reservará el derecho para sancionarlo según estime oportuno, pudiendo expulsar de la competición al equipo infractor o sus miembros sin derecho a exigir el reintegro de su inscripción.

Para comunicar una incomparecencia (equipo que no se presenta a un enfrentamiento

establecido en el sistema informático) a un enfrentamiento legalmente sin percibir sanción económica se deberá comunicar tanto al equipo rival como a la organización 48 horas antes de la fecha y hora establecida para dicho enfrentamiento. El equipo que tenga la imposibilidad de asistir tendrá que comunicarlo vía e-mail a la organización (info@qseriespadel.com) poniendo en copia al capitán rival.

4. Todo equipo que haya jugado algún enfrentamiento con una alineación indebida perderá dicho enfrentamiento por 3 a 0 a favor del equipo rival. Se considerarán entre otras como alineación indebida las siguientes:

**Tener en la alineación algún jugador dentro de las limitaciones de clasificaciones de comunidades autónomas establecidas por las QSERIES, o de las limitaciones de selecciones autonómicas o de World Padel Tour (véase: “Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores” punto sobre “jugadores”).*

**Tener en la alineación a algún jugador dentro de la limitación de jugadores por grupo que no proceda (véase: “Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores” punto sobre “jugadores”).*

**Tener en la alineación a algún jugador que no cumpla con la limitación de la etiqueta de nivel mínimo de SNP (véase: “Requisitos de clubes, sedes, equipos y jugadores” punto sobre “jugadores”).*

**Tener en la alineación algún jugador menor de edad.*

**Tener en la alineación a un jugador diferente al que se presenta a disputar el partido, aunque sea jugador de ese equipo.*

5. Los jugadores tendrán la obligación de acudir a todos los enfrentamientos con su DNI, pasaporte o carnet de conducir, presentándolo al árbitro o responsable arbitral de la sede donde se disputa el enfrentamiento. En caso que algún jugador no presente alguno de estos documentos para poder ser identificado tendrá que enviar un email a la organización (info@qseriespadel.com), poniendo en copia al capitán rival, adjuntando uno de los documentos de identificación anteriormente expuesto en un plazo de 8 horas desde la hora de inicio del enfrentamiento en el que se produjo la falta de identificación (será verificado por la organización y esta a su vez solicitará confirmación al equipo rival si lo considera oportuno), salvo que sea necesario verificarlo con anterioridad debido a que la competición no se podrá detener por tal motivo, en cuyo caso el juez árbitro será quien indique el plazo límite para su presentación. Si no se envía la documentación en el plazo establecido el equipo será sancionado con la pérdida del enfrentamiento por 3-0.
6. Un jugador, capitán o club sede que esté sancionado por las QSERIES no podrá participar en la competición hasta que haya cumplido la sanción correspondiente.
7. Todos aquellos equipos que su capitán o responsable no haya cumplimentado correctamente en la zona privada el acta de partido indicando la pareja que va a disputar el enfrentamiento quince minutos antes de la hora acordada para el enfrentamiento tendrán una sanción de 1 punto por **alineación fuera de plazo** que se le restará de la clasificación general en el caso de



QSERIES
PADEL



fases de grupos, y se les restará del enfrentamiento en caso de fases eliminatorias. La organización aconseja tener el acta cumplimentada en el sistema horas antes de la hora del enfrentamiento y evitar todo lo posible dejarlo para el último momento.

8. Bola Oficial: En caso que el club sede no aporte la bola oficial, se aplicará la siguiente medida correctora:

Medida correctora “Comisionado de la bola oficial SNP”

La organización nombrará a una serie de personas en cada zona que formarán el Comisionado de la bola oficial QSERIES, y junto con los árbitros y delegados oficiales de la competición tendrán la potestad de poder acudir a cualquier enfrentamiento que se dispute sin previo aviso e informar a la organización sobre si algún club no respeta el uso de la bola oficial. A aquellos clubes en los que se detecte el no uso de la bola oficial por el Comisionado de la bola oficial, árbitros o delegados oficiales de las QSERIES, se les aplicará una sanción consistente en percibir entre la mitad y cero euros del valor acordado por partido con la organización de las QSERIES, el valor a percibir por parte del club sede en caso de ser sancionado por no usar la bola oficial lo establecerá la organización de las QSERIES según considere oportuno pudiendo dicho valor estar entre la mitad de lo acordado y cero euros. Si un club sede incurre por segunda vez en el no uso de la bola oficial podrá ser expulsado de la competición y se buscará un club sede para todos los equipos que jueguen en el club sede infractor.

22. Lesiones y Seguro de accidentes jugadores

Mediante el pago de la inscripción estarán asegurados todos los jugadores participantes en las “QSERIES PADEL” durante todas sus fases (Fase Qualy Series, Qonference Series y Q Master Series Internacional) de la edición vigente, y en el caso que suceda un accidente deportivo exclusivamente durante la participación en los partidos del campeonato.

PROTOCOLO DE ACTUACIÓN EN CASO DE ACCIDENTE DEPORTIVO QSERIES

OBJETO DEL SEGURO

Se entiende por accidente deportivo, el sufrido por los asegurados con ocasión del ejercicio de la actividad deportiva objeto de la póliza, en el cual se produce una lesión para el deportista, sin patología ni alteración anatómica previa. Se incluyen exclusivamente los ocurridos durante la celebración de una competición o actividad deportiva debidamente programada y organizada o dirigida por las Series Nacionales de Padel (QSERIES), excluyéndose por tanto la práctica privada de dicho deporte.

Las Asistencias Médicas cubiertas por la póliza serán prestadas en centros médicos o por facultativos concertados por la entidad.

COMUNICACIÓN DEL ACCIDENTE

Solamente se garantizan los accidentes en torneo, no desplazamientos, y tiene que constar el accidente o lesión en el acta digital SNP (QSERIES) de enfrentamiento donde ambos capitanes o el juez árbitro SNP (QSERIES) hayan validado el accidente o lesión, y comunicación en menos de 6 horas al correo info@qseriespadel.com para dar el parte de la lesión. En el correo habrá que indicar:



QSERIES
PADEL



- Identificación del jugador lesionado.
- Día y hora del enfrentamiento.
- Parte de accidente debidamente cumplimentado.

Tras analizar el expediente se le dará respuesta al asegurado y se le autorizarán las asistencias, si fueran objeto de coberturas. Cualquier prueba o tratamiento realizado sin la autorización previa de la compañía correrá por cuenta del asegurado. Únicamente en caso de urgencia clínica grave podrá acudir directamente al centro sanitario más próximo. Una vez superada la primera asistencia de urgencias, el jugador SNP (QSERIES) deberá comunicar de inmediato su circunstancia a SNP (QSERIES) para la apertura del expediente y ser trasladado a un centro médico concertado.

RECORDATORIO IMPORTANTE

La póliza de las SNP (QSERIES) se rige según el Real Decreto 849/1993 por la cual se incluyen las lesiones derivadas de accidente deportivo, es decir, por traumatismo puntual, violento, súbito y externo, durante la práctica deportiva, siempre que no sean debidos a lesiones crónicas y/o preexistentes; se excluyen también las enfermedades o patologías crónicas derivadas de la práctica habitual del deporte, por micro traumatismos repetidos, tales como tendinitis y bursitis crónica, artrosis o artritis, hernias discales, y en general cualquier patología degenerativa.

Tabla resumen de coberturas:

COBERTURAS	SUMA ASEGURADA
Muerte por Accidente	6.010,24 €
Incapacidad Permanente por Accidente	12.020,24 €
Asistencia Sanitaria Ilimitada (Cuadro Médico)	Incluida
Transporte Accidentado	1.200,00 €

(*) Se excluyen las Consecuencias y agravaciones relacionadas con las Enfermedades, Lesiones, o minusvalías preexistentes tanto físicas como psíquicas.



QSERIES
PADEL



Las QSERIES se reservan el derecho a tomar cuantas medidas legales consideren oportunas en el caso de apreciar fraude por parte de los asegurados. A título enunciativo y no limitativo, se informa que las principales consecuencias pueden ser:

- Rescisión de la póliza de seguro.
- Pérdida del derecho a la indemnización.
- Consecuencias penales: delito de estafa.

23. Reclamaciones

Todas las reclamaciones pertinentes a causa del incumplimiento de la normativa por parte de cualquier equipo y previas al inicio del arranque de cualquier fase de la competición (Qualy Series, Qonference o Q Master Series) las deberá realizar siempre el capitán del equipo afectado por la infracción, y se deberán de realizar a la organización vía email (info@qseriespadel.com) para dar constancia de ellas. Se deberá indicar en dicha comunicación el equipo que ha incumplido la reglamentación y el equipo que hace la reclamación, así como cuál ha sido la infracción y la fecha en la que se produjo. Si no se indicara alguno de estos aspectos la reclamación no tendría validez.

Una vez recibida la reclamación por parte de la organización, ésta dará traslado a la parte afectada informándole sobre los plazos para formular las posibles alegaciones. El Comité de Competición podrá resolver sobre la cuestión en concreto o recabar cuanta información considere necesaria. Una vez dictada la resolución las partes deberán acatar la decisión acordada por parte de este Comité.

Se considerará arrancada una fase de la competición a partir de las 72 horas antes del inicio de su primer enfrentamiento y desde este momento toda reclamación habrá de efectuarse anteriormente al cierre del acta del enfrentamiento y deberá ser comunicada físicamente al árbitro o responsable de arbitraje por uno de los equipos de la división afectada por la infracción. Se deberá indicar al árbitro o responsable arbitral en la reclamación el equipo que ha incumplido la reglamentación y el equipo que hace la reclamación, así como cuál ha sido la infracción. Si no se indicara alguno de estos aspectos la reclamación no tendría validez. Una vez informado en tiempo y forma al árbitro o responsable arbitral, la organización tomará las medidas oportunas para verificar la reclamación y hacer cumplir el reglamento en caso que fuera necesario.

Únicamente aquellas reclamaciones que la organización considere de causa mayor como son actitudes antideportivas, podrán ser estudiadas por el Comité de Competición llegando a intervenir al respecto y aplicando aquellas medidas que este considere oportunas, pese a ser recibidas fuera de los plazos establecidos por la normativa, pudiendo llegar a la expulsión de jugadores, equipos o clubes sedes de la competición. En el resto de Fases (Qonferencia o Q Master Series Internacional) toda reclamación habrá de efectuarse anteriormente al cierre del acta del enfrentamiento.

Cualquier reclamación referente a un posible error en la generación de grupos o cruces en Fase Qualy Series, Qonference Series o Q Master Series deberá realizarse en tiempo y forma dentro



de las 24 horas posteriores a la publicación de manera oficial de dichas generaciones de grupos o cruces. Se considerarán publicados de manera oficial los grupos o cruces desde el momento que la organización notifique la generación de grupos o cruces haciéndolas públicas en la plataforma informática (www.qseriespadel.com), es por ello que una vez pasadas las 24 horas de la publicación oficial por parte de la organización en el sistema, no tendrá ninguna validez dicha reclamación y se dará por oficial lo publicado por la organización.

Cualquier reclamación sobre los listados publicados por QSERIES en relación a los jugadores excluidos de cualquier nivel, deberá realizarse antes de la fecha del cierre de inscripción de la Qaly Series, Qconference o Q Master Series a la cual corresponda la reclamación, de lo contrario no tendrá ninguna validez dicha reclamación y se dará por oficial lo publicado por la organización.

24. Órganos disciplinarios, jueces árbitros y comisionado de la bola oficial

Los órganos disciplinarios serán el Comité de Competición y la comisión organizadora, los cuales estarán formados por miembros elegidos por la empresa que organiza las QSERIES Padel.

Comité de Competición de QSERIES

1. Todas las cuestiones disciplinarias y de competición que se susciten serán resueltas por el Comité de Competición de QSERIES.
2. Se faculta expresamente al Comité de Competición QSERIES para ejercer las siguientes funciones en relación con la competición, al margen de las funciones estrictamente disciplinarias:
 - a. Atribuir la responsabilidad de los gastos originados en supuestos de suspensión, repetición o continuación de enfrentamientos.
 - b. Anular partidos o enfrentamientos, pudiendo ordenar su repetición, si procediese.
3. Tener el poder de decisión sobre cualquier figura del órgano disciplinario en todas las cuestiones disciplinarias y de competición.
4. Respecto de las cuestiones disciplinarias será de aplicación la normativa de la QSERIES, y si no fuera contemplada por esta la aplicable por la Federación Internacional de Padel.
5. Las cuestiones que den lugar a interpretación serán resueltas por este órgano.

Comisión organizadora QSERIES

Se faculta expresamente a la Comisión organizadora QSERIES para ejercer las siguientes funciones en relación con la competición, al margen de las funciones estrictamente disciplinarias:

- a. Suspender, adelantar o retrasar enfrentamientos y determinar la fecha y, si es el caso, lugar de celebración de los enfrentamientos que, por causa justificada, razones de fuerza mayor o disposición de las autoridades competentes, no puedan celebrarse el día establecido en el calendario o en las instalaciones deportivas propias.



QSERIES
PADEL



- b. Resolver cualquier cuestión que afecte a la clasificación final y a situaciones derivadas de la misma, tales como ascensos, descensos, retos y clasificaciones para participar en otras fases de la competición.
- c. Todo aquello que pueda afectar a la competición.

Jueces árbitros QSERIES:

Estarán designados por la organización de las QSERIES, y podrán estar ubicados o presentarse sin previo aviso en cualquier sede QSERIES donde pueda transcurrir cualquier fase de la competición siempre que la organización lo estime oportuno.

Los jueces árbitros QSERIES serán los encargados de hacer cumplir e interpretar la normativa QSERIES durante los eventos o enfrentamientos en los que son designados como jueces árbitros. Estarán en contacto con algún miembro del Comité de Competición QSERIES siempre que esté ejerciendo como juez árbitro.

El juez árbitro será responsable frente al Comité de Competición QSERIES por todas aquellas infracciones recogidas en la normativa.

Las decisiones del juez árbitro son inapelables en lo que se refiere a las reglas técnicas del juego, sin perjuicio de los posibles recursos ante el Comité de Competición de las QSERIES, en su caso, por infracción a las normas generales deportivas. El juez árbitro también está facultado para tomar decisiones sobre cualquier incidencia que se pudiera producir durante la competición, aun en el caso de que no estuviera contemplada en la normativa QSERIES o esté contemplada pero haya que readaptarla excepcionalmente por el buen funcionamiento de la competición.

Comisionado de la bola oficial QSERIES

La organización seleccionará a una serie de personas de cada zona donde se desarrolle la competición QSERIES que conformarán junto con los jueces árbitros y delegados oficiales de las QSERIES el Comisionado de la bola oficial QSERIES. Todos sus miembros tendrán la potestad de poder acudir a cualquier enfrentamiento que se dispute durante las diferentes fases de la competición sin previo aviso e informar a la organización sobre si algún club no respeta el uso de la bola oficial. Los miembros del comisionado serán en su mayoría anónimos con el fin de evitar que sean identificados y poder ser así más eficaces en su función, que no es otra que garantizar a los equipos que jugarán con la bola oficial. Una vez sea informada la organización por alguno de los miembros del comisionado será causa justificada y no apelable por el club sede infractor para aplicar la normativa por incumplimiento referente a la bola oficial.

La participación en esta competición implica aceptar la presente normativa y las decisiones de los órganos disciplinarios.

La organización de las QSERIES se reserva el derecho de modificar la presente normativa en determinadas zonas de juego por el buen funcionamiento y evolución de la competición, siempre que esta modificación no afecte de manera negativa a ninguna de las otras zonas en lo referente a la competición.



A lo largo de la competición se podrán producir variaciones en la normativa al tratarse de una competición dinámica y viva. Todas estas posibles modificaciones se irán actualizando e introduciendo en la normativa de las QSERIES a lo largo de la competición en curso, la aplicación de las mismas entrará en vigor desde el mismo momento que se publiquen en la web de la competición. El no conocimiento de la normativa vigente de las QSERIES Padel no exime de su cumplimiento, es por ello que todo club, capitán o jugador tiene a su disposición la normativa actualizada permanentemente en la web oficial.

25. Suspensión o cancelación de la competición.

El Organizador se reserva la posibilidad de suspender y/o cancelar la Competición, sin que ello suponga derecho alguno de indemnización al Club o al Equipo, con la sola obligación de notificarlo mediante comunicación directa al Club, al equipo y publicación en la página Web de las SNP. En particular, dicha suspensión o cancelación de la Competición podrá acaecer, entre otras, por cualquiera de las siguientes causas:

- Por modificaciones normativas que afecten o alteren a la Competición en los términos en que la misma ha sido diseñada por el Organizador, como competición de carácter no profesional.
- Por limitaciones o problemas técnicos persistentes, ajenos a la capacidad de mantenimiento y control del Organizador, vinculados a las aplicaciones tecnológicas que darán soporte a las SNP.
- Por fuerza mayor, entendiéndose como fuerza mayor cualquier situación que impida desarrollar la competición por motivos ajenos al organizador como pueden ser entre otras: pandemias, cambios en la legislación vigente que afecten al desarrollo de la competición, situación de alarma estatal declarada por el gobierno.

25. Calendario de competición.

- 1- Qualy Series (Fases de clasificación zonales): de enero 2.022 a septiembre 2.022.
- 2- Conference Series (Interprovinciales): septiembre – octubre 2.022.
- 3- Q Master Series Internacional: noviembre 2.022.

El calendario de la competición estará en todo momento activo en la web de la competición (www.qseriespadel.com), estando al alcance de todo interesado en todo momento.

El calendario de las Qualys Series será dinámico y podrá fluctuar durante toda la temporada ya que se trata de una competición con plazas limitadas (64 plazas por cada categoría, grupo y conferencia) y tanto sedes como organizadores irán demandando y creando sus propios eventos Qualys Series de la competición directamente sobre la plataforma, por lo que el calendario podrá ir generándose hasta que se agoten las plazas ofertadas.